

VI-3003-3103

PoE+ Switch für PoE Kaskadierung

- PoE Powered Switch 60W/30W
- PoE 802.1af, 30W (at) und 60W
- 3 x 10/100/1000TX
- Erweiterter Temperaturbereich



Dieser videoptimierte Switch wurde eigens für Anwendungen mit hoher Datenlast, wie z.B. Video over IP, Video streaming entwickelt. Durch das PoE lassen sich IP-Kameras über das Datenkabel speisen. Die kompakte Bauform und die reduzierte Portzahl machen diesen Switch ideal für kleinere Anlagen oder als abgesetzte Einheit in einem grösseren Verbund.

Besonderheiten für Videonetze

Weitere videofreundliche Eigenschaften

Extra hohe Backplaneleistung für eine ruckelfreie Videoübertragung bei voller Portbelegung. Jumbo Frames bis 9600Bytes werden auch bei 100MBit/s unterstützt.

Technische Daten

Allgemeine Eigenschaften

Speisespannung	Speisung über PoE oder direkt am Gerät mit 56VDC oder 12VDC (ohne PoE) Zum Beispiel Netzteil VI-1120, Primärseitig 110-240VAC, Sekundärseitig 56VDC, 120W
Leistungsaufnahme	4W ohne PoE
MTBF	
Betriebstemperatur	-10°C bis +70°C
Abmessungen	VI-3103: 55 x 46 x 25mm (LxBxH) VI-3003: 106 x 46 x 25mm (LxBxH)



Schnittstellen

Kupfer Ports

VI-3103:

1 x 10/100TX mit PoE+OUT (30W)

1 x 10/100TX mit PoE+OUT (30W)

1 x 10/100TX mit PoE+IN (30W)

VI-3003:

1 x 10/100/1000TX mit PoE++OUT (60W)

1 x 10/100/1000TX mit PoE+OUT (30W)

1 x 10/100/1000TX mit PoE++IN (60W)

PoE OUT bedeutet der Switch ist ein PSE (Power Sourcing Device) und speist z.B. eine Kamera

PoE IN bedeutet der Switch ist ein PD (Powered Device) und wird durch PoE gespeist

Netzwerk Eigenschaften

PoE Management

Normen

IEEE 802.3 10Base-T

IEEE 802.3u 100Base-TX/100BASE-FX

IEEE 802.3ab Gigabit 1000T

IEEE 802.3x Flow Control and Back pressure

IEEE 802.1p Class of service

IEEE 802.1Q VLAN Tagging

IEEE 802.3af/at Power over Ethernet



Typen/Merkmale

VI-3103	3 x 10/100TX max PoE+ (30W)
----------------	-----------------------------

VI-3003	3 x 10/100/1000TX max. PoE++ (60W)
----------------	------------------------------------

Version 20.02.2020, Änderungen vorbehalten